FAW HS7

IVI System Design

IME-API User Guide

Released on the: 2017.08.30

Version Number: 0.800

Neusoft Automotives ChangChun

**Version History**

| No. | Version | Section | Brief Description | Date | Rseponsible |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | 0.800 | All | Initial Create | 2016-08-30 | ZhangYuzhe |
|  |  |  |  |  | - |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

Content

[1 概述 4](#_Toc470017490)

[2 相关文件 4](#_Toc470017491)

[3 接口说明 4](#_Toc470017492)

[3.1 IME-API使用说明 4](#_Toc470017493)

3.2 键盘功能介绍 4

# 概述

本文档主要描述IME-API。IME相关接口都包含在libappSDK.so 库文件中。

推荐IME程序使用此API。

# 相关文件

头文件：AppIME.h

库文件：/usr/lib/libappSDK.so

# 接口说明

## IME-API使用说明

imeOpenIME（imeContext）--------------------打开IME

参数类型：

typedef struct \_IMEContext

{

EKeyboardType KeyboardType; //键盘类型

ELangType LangType; //语言类型

std::string BuffString; //预留字符串

} IMEContext;

enum ELangType

{

E\_LANG\_TYPE\_CN, //汉语通用键盘

E\_LANG\_TYPE\_EN\_ONLY, //仅英文大小写可用键盘

E\_LANG\_TYPE\_EN, //英文和符号可用键盘

E\_LANG\_TYPE\_NUM, //目前不可用

E\_LANG\_TYPE\_CHAR //目前不可用

};

enum EKeyboardType

{

E\_KEYBOARD\_TYPE\_NINE, //九键盘

E\_KEYBOARD\_TYPE\_FULL, //全键盘

};

imeRegisterInputEvent(ImeInputCallback icb)--------------------注册接收ime传回的数据

参数类型：

void (\*ImeInputCallback)(std::string msg, EMsgType msgType);

msg为需要应用显示的字符串

EMsgTye 为数据类型

enum EMsgTye

{

E\_MSG\_TYPE\_NORMAL, //白色字体，代表已输入的字符

E\_MSG\_TYPE\_BUFF, //蓝色字体，代表正在处理的字符串

E\_MSG\_TYPE\_DEL, //删除消息，收到此类消息时，APP需要进行删除处理

E\_MSG\_TYPE\_CONFIRM //当没有正在输入的内容时，点击回车键盘收起；该消息发送给App，有时相当于点击了确定。

}

imeclose() -------------------------关闭IME

## 键盘功能介绍

1.默认键盘，目前有三种默认键盘，

普通键盘：打开时为中文拼音输入，所有模式均可切换。通过在调用imeOpenIME接口时imeContext.LangType传入E\_LANG\_TYPE\_CN。

英文单独键盘：打开时为英文输入，只可切换大小写，不可切换其他模式。imeContext.LangType传入E\_LANG\_TYPE\_EN\_ONLY

英文普通键盘：打开时为英文输入，可切换大小写，可切换符号输入。imeContext.LangType传入E\_LANG\_TYPE\_EN

      2.回车键：当BUFF字符串（输入框中的蓝字）不为空时，压下回车，直接将BUFF字符串转换为NORMAL字符串传给应用（篮字变为白字）

                      当BUFF字符串（输入框中的蓝字）为空时，压下回车，键盘收起。

      3.空格键：当输入字符后有识别结果时，压下空格，直接选择第一个识别结果传入应用。

4: 退格功能：当应用收到E\_MSG\_TYPE\_DEL信息时，直接进行退格处理即可，如果有问题，可以参照music代码。

5: 当目前为中文输入方法时，不可切换大小写。